

Date : 21/05/2025

Nom graphiste :

Suivi : Plaisir Maths

**Objet :** Réalisation Livret de règle (interieur)

## Information technique :

Livret agrafé de 217/ 125 mm (ou 210-148mm ?)

**Fournis par Plaisir Maths :** Texte

**Date de remise de première esquisse :** Dès que possible

**Date d'impression :**

## Contexte

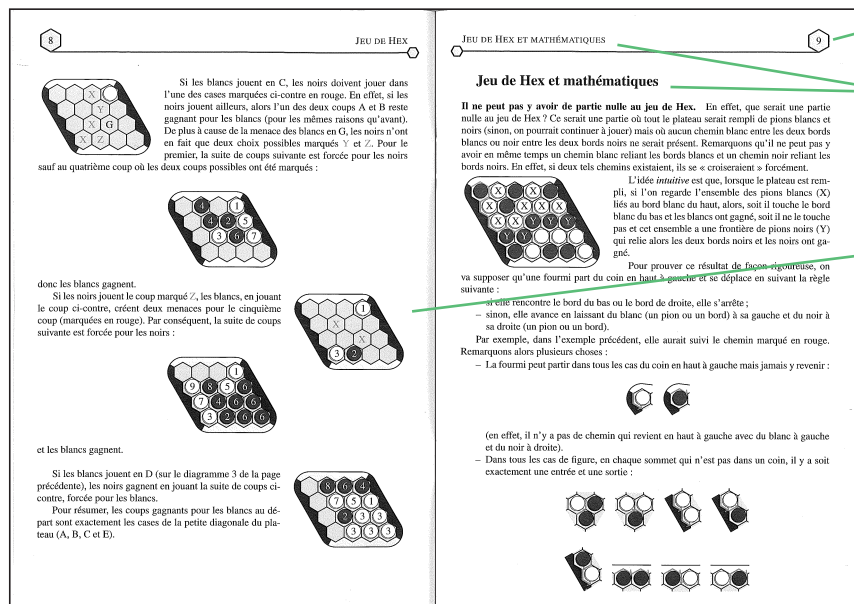
Plaisir Maths propose au grand public une édition du jeu de hex dans une version bois découpé au laser. Le plateau de jeu est pensé comme étant la boîte de jeu où le livret de règle s'y range.

## Création graphique

Réaliser les schémas d'explication et mettre en page le contenu du livret. L'enjeu principal est de fournir un confort de lecture, facilitant l'apprentissage de la règle de jeu.

## Mention à disposer

Proposition libre en cohérence avec le style du titre HEX :

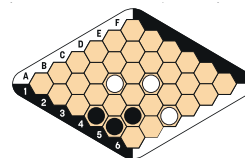


Brochure-CIJM (ancienne édition)

- Pagination

- Rubricage/Chapitre

- **Les schémas.** Le schéma du plateau est à représenter dans la même orientation que ci-dessous. Tout dessin de plateau de hex avec des jetons doit avoir un numéro unique à trois chiffres. Nomenclature des figures commence par H puis trois chiffres.



Couleur du schéma :

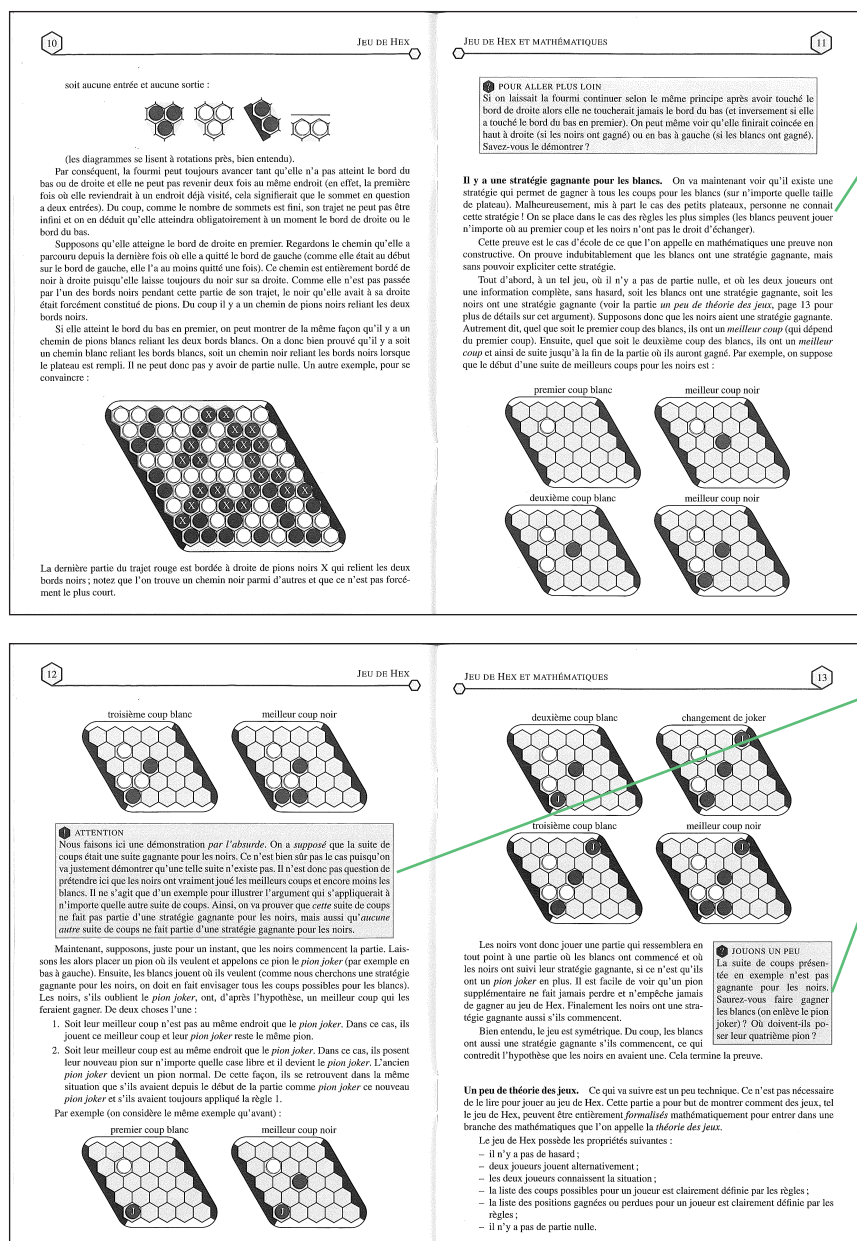


C0 M0 J0 N0

C50 M50 J50 N100

C2 M15 J36 N0

Jeton blanc avec contour noir.



- Texte à couler. Respecter la graphie du texte fournie par Plaisir Maths et les niveaux de lecture (titre de chapitre, début de paragraphe, légende, etc.)

- Encadré

Brochure-CIJM (ancienne édition)

## Visualisation des maquettes

PDF à l'échelle, page vis-à-vis (planche).

## Livrable final

Fichier d'assemblage : Document natif, PDF d'impression, fonts et images liées. Liste des fichiers livrés (sous forme de screen possible)